

## VECTOR WORKS

**OBJECTIF :** Donner une compétence suffisante en informatique pour réaliser les plans, coupes, élévations.

**NIVEAU REQUIS :** Savoir lire les plans (connaissance des échelles et des signes conventionnels) et savoir utiliser l'ordinateur.

**PUBLIC VISE :** Dessinateurs, Techniciens, Ingénieurs, Responsable de bureaux d'études...

**COMPETENCES VISEES :** À l'issue de cette formation, vous pourrez réaliser un projet avec Vector Works

**MOYENS PEDAGOGIQUE :** Alternance de cours théorique et de cas pratique, possibilité d'adapter les exercices en fonctions des besoins des participants .Support pédagogique remis au stagiaire

**MOYENS TECHNIQUE :** Vidéo projecteurs, imprimante, et ordinateurs équipés du logiciel

**MOYENS D'ENCADREMENT :** Le formateur est un consultant expert dans le domaine de la 3D

**APPRECIATION DES RESULTATS :** Evaluation oral pour attester des connaissances acquis individuellement en fin de formation et questionnaire de satisfaction en fin de formation

**LIEU DE FORMATION :** Site client ou salle de formation à l'extérieur de l'entreprise

**MODE D'ORGANISATION PEDAGOGIQUE :** Présentiel en intra entreprise

**DUREE :** 21 heures

**CONTENU DE FORMATION :**

**Présentation du logiciel**

Configuration de l'environnement de travail  
Manipulation des outils de base du logiciel  
Couches et classes  
Symboles 2D

**Manipulation des outils d'architecture, d'intérieur**

Opération de surface  
Couches de présentation et viewport  
Structurer son dessin (couches, classes)  
Utilisation de renderworks en 2D

**Dessiner en 3D**

Utilisation de renderworks en 3D  
Couches, classes, couches de présentation, et viewport  
Manipulation des vues 3D  
Manipulation des outils de lumière  
Exportation en PDF, DWG, PNG, ...