

Rhinoceros 3D

OBJECTIF : Maîtriser les outils de création et de modélisation de courbes, de surfaces et de solides NURBS pour réaliser des designs d'objets

NIVEAU REQUIS : Maîtriser les courbes de Bézier. Avoir des bases de dessin industriel. Avoir des notions de modélisation surfacique

PUBLIC VISE : Dessinateurs, Techniciens, Ingénieurs, Responsable de bureaux d'études...

COMPETENCES VISEES : À l'issue de cette formation, vous pourrez réaliser un projet avec Rhinoceros 3D

MOYENS PEDAGOGIQUE : Alternance de cours théorique et de cas pratique, possibilité d'adapter les exercices en fonctions des besoins des participants .Support pédagogique remis au stagiaire

MOYENS TECHNIQUE : Vidéo projecteurs, imprimante, et ordinateurs équipés du logiciel

MOYENS D'ENCADREMENT : Le formateur est un consultant expert dans le domaine de la 3D

APPRECIATION DES RESULTATS : Evaluation oral pour attester des connaissances acquis individuellement en fin de formation et questionnaire de satisfaction en fin de formation

LIEU DE FORMATION : Site client ou salle de formation à l'extérieur de l'entreprise

MODE D'ORGANISATION PEDAGOGIQUE : Présentiel en intra entreprise

DUREE : 35 heures

CONTENU DE FORMATION :

Introduction

- Domaines d'utilisation de Rhino 3D
- Bases de la modélisation NURBS
- Présentation de l'interface
- Organisation de l'espace de travail
- Manipulation des vues et des options d'affichage

Modélisation basique

- Rappel des bases de la 3D
- Préparation d'un projet 3D
- Paramétrage du fichier (unités, calques, vues)
- Construction à l'aide des primitives splines
- Modification des objets

Modélisation avancée

- Exploitation des outils NURBS
- Création de formes complexes
- Liaisons de formes et découpes
- Organisation à l'aide des calques
- Analyse de la topologie, gestion vectorielle des surfaces
- Passage en polygonal (tessellation) Rendu simple
- Attribution de textures simples
- Rendu basique avec Rhino 3D
- Préparation pour un moteur de rendu externe

Exploitation

- Imports de fichiers spécifiques (DWG, STL, OBJ...)
- Export pour un rendu
- Conversion de fichiers
- Script simple de construction